



Что выкидывать при первых агрейдах? Я почти всегда стараюсь оставить в колоде Гретчина, т.к. это единственный способ у Орков выигрывать космические бои.

Первым обычно убираются "Mek Boyz", вторыми одни из Slugga, 'Ard или Stoota бойцов в зависимости от степени агрессивности игры. И покупаемых карт



Первая карта, которую обычно покупают за Орков - "**Море зеленых**", дающая подкрепление в бой и возможность положить отряд противника, если у вас стоящих отрядов больше. После появления этой карты у вас в колоде не забывайте нападать с численным перевесом и не скупитесь на подкрепления в важных боях.

Вторая карта является лучшей картой 1-го уровня и называется "**БАААГХ!**". Три аквилы, восстановление упавшего и куча болтеров, если вы имеете в бою много подкреплений. 2 таких карты почти всегда вытягивают по морали даже самые безнадежные бои.



К 3 ходу у вас должно быть 2 города, чтобы сразу уходить в Вагоны-тачанки и карты, ассоциированные с ними. Первое приобретение второго уровня **«Party Wagon»**, усиленная версия Sea of Green с той же логикой необходимости создания численного перевеса в бою. Вторым я обычно беру **«Rokkit Wagon»**, который со своими 6 болтерами позволяет разнести в клочья вражескую армию. После того, как в колоде у вас будут эти 4 карты, на земле вы будете побеждать любого равнозначного по силе и раскатке оппонента (кроме тех редких случаев, когда "вообще не зашло").

По материалам Михаила Лойко в ВК